# Catch phrase (2 lignes max)

# Description (10 lignes max)

# Public visé / participants

Développeurs, ingénieurs, chefs de projets proches du développement.

# Prérequis

Connaissances de base en programmation.

# Durée

Nombre de jours, entre 1 et 4

# Objectifs pédagogique

Suivre les recos d’ici : https://i.pinimg.com/originals/9c/89/12/9c89123f731477e6c0073dac331f7c18.png

* Maîtriser ...

# Plan de formation / programme

Orienter par modules plutôt que par jour

# Liens pour Oh Ce Cours

<https://www.pearltrees.com/yvesdu/tests-jeux-d-essais/id28746238>